

Există o corelație între dependența de jocurile online și unele patologii psihiatrice, cum ar fi ADHD forma adultului, comportament impulsiv, anxietate sau depresie, afirmă Elena Popescu, medic specialist psihiatru în cadrul Institutului Socola Iași.

Ea spune că dependența de jocurile video, mai cu seamă cele desfășurate în mediul online, reprezintă un subiect de dezbatere în lumea psihiatrică modernă iar părerile sunt împărțite: există tabere ce susțin încadrarea acestei adicții în nomenclatura tulburărilor psihiatrice, bazându-se pe studiile științifice publicate până în prezent și tabere care se opun acestui demers.

În absența unui consens în ceea ce privește definiția dependenței de jocurile online și în privința riscurilor pe care aceasta le creează, unii specialiști argumentează că persoanele dependente de jocurile pe calculator ar ajunge să fie stigmatizate și ar crește disproporționat numărul cazurilor fals pozitive recomandate pentru tratament, adaugă medicul.

"Manualul de specialitate, DSM V (Manual de Diagnostic și Clasificare Statistică a Tulburărilor Mintale), clasează momentan dependența de jocurile online în cadrul capitolului Afecțiuni care necesită studii suplimentare. Se vorbește despre dependență față de jocurile online atunci când utilizarea persistentă de peste 12 luni și recurentă duce la disconfort sau disfuncție semnificativă din punct de vedere clinic, manifestată prin preocupare intensă sau anticipare a jocului următor, sevraj la întreruperea bruscă a activității, creșterea numărului de ore petrecute jucând pentru resimțirea efectului dorit, incapacitatea controlului impulsului de a juca", explică dr. Elena Popescu.

Ea atrage atenția și mai arată că tulburarea include toate tipurile de jocuri online, cu excepția jocurilor de noroc, gambling, acestea din urmă având stimulare financiară.

Referindu-se la prevalența fenomenului de-a lungul timpului, medicul explică că studiile arată un nivel mediu constant în perioada 1998 - 2016, de 4,7%, deși specialiștii se așteptau la o creștere, având în vedere că accesul la tehnologia de vârf și la internet a avut un trend ascendent în ultimii ani.

În cazul dependenței de jocurile de noroc, creșterea numărului de cazinouri și săli de pariuri a dus, automat, la o creștere a prevalenței acestei tulburări, mai spune dr. Elena Popescu.

"Metodele de diagnostic sunt, cel puțin în acest moment, greu de aplicat. Aceste metode constau în niște scale psihometrice ce au valoare subiectivă, însă, recent, au apărut studii care sugerează modificări morfologice la nivelul sistemului nervos central la dependenții de jocurile online față de utilizatorii recreaționali de internet, fapt ce ar putea facilita procesul de diagnostic", explică medicul, punctând că aproape orice gen de joc poate crea dependență, dar cele mai adictive sunt cele care presupun o serie de sarcini repetitive, urmate imediat de recompense pentru succesul îndeplinirii obiectivelor.

O altă categorie de jocuri cu un grad mare de adictivitate sunt cele de tipul MMORGP (mass online multiplayer role-playing games), în care se creează o identitate virtuală a jucătorului, aceasta fiind o variantă idealizată a acestuia, mai spune dr. Elena Popescu.

"Din ce în ce mai îngrijorător este că un număr crescut de studii publicate în ultimul timp arată că există o corelație între dependența față de jocurile pe internet și alte patologii psihiatrice, de menționat fiind dependența de jocurile de noroc, alcoolism, ADHD forma adultului, comportament impulsiv, dificultăți de învățare, tulburări ale somnului, anxietate și depresie. Totuși, este important de menționat că o corelație nu implică neapărat și o relație de cauzalitate între cele două. Categoria socială cea mai expusă riscului o reprezintă persoanele de sex masculin, adolescenți, cu un nivel crescut de perseverență și niveluri scăzute de autoorientare. Consecințele ce survin din acest comportament compulsiv sunt tendințe de izolare socială, pierderea interesului pentru educație, eșec școlar, pierderea locului de muncă, eșecul căsniciei, neglijarea responsabilităților familiale și sociale, scăderea randamentului intelectual. Deși este o categorie nou apărută în sistemele de clasificare și diagnostic psihiatrice, sunt propuse deja diferite conduite terapeutice: tratament medicamentos, psihoterapie individuală (terapie cognitiv comportamentală), de grup și familială, acestea putând fi chiar augmentate de utilizarea tehnologiei realității virtuale", conchide dr. Elena Popescu. AGERPRES